"Долг"

Долг — это военизированная группировка. Они живут по чёткому воинскому уставу, отличаются строгой дисциплиной и воинской атрибутикой. В группировке существуют разделения бойцов на воинские звания. Идеология группировки строится на защите мирного человечества от опасностей Зоны, а затем в идеале и полном её уничтожении. Ввиду этого Долг занимается внутренними проблемами Зоны: уничтожением мутантов и бандитов, чем в достаточной мере облегчает жизнь обычным сталкерам. Долг конфликтует с бандитами, а также с членами группировки Свобода. Большинство правил(устав) для бойцов долга придумывает лидер.

Взаимодействие с Долгом.

1.1. При встрече с отрядом Долга в Зоне вы можете быть досмотрены на наличие артефактов и экипировки, принадлежащей Долгу (головной убор, бронежилет). Исключением является территория, подконтрольная другой группировке.

1.2. При встрече с Долгом в Центральном баре вы можете быть досмотрены на наличие артефактов и экипировки, принадлежащей Долгу (головной убор, бронежилет).

1.3. Группировка Долг является военизированной группировкой и могут работать совместно с Военными.

1.4. Не провоцировать бойцов долга, в противном случае ваши действия будут расцениваться как ПГ.

1.5. На расстоянии 100 метров от Центрального бара уберите оружие за спину.

1.6. В Центральном баре сталкер обязан разрядить оружие и убрать за спину. Закрывающие лицо предметы необходимо снять, а также сообщить свой позывной и цель прибытия.

1.7 Территория завода "Росток" принадлежит Долгу, любой гость обязан подчиняться приказам долга!

1.8 На территории "Ростка" лицо должно быть открыто, а оружие разряжено. В ином случае боец долга имеет право принять меры!

1.9 Любое неадекватное поведение наказуемо, как и намеренное провоцирование бойцов долга!

2.Сотрудничество с ОПГ лицами, анархистами карается, любая информация о данных личностей поощряется наградой!

"Свобода"

Свободные сталкеры, объединенные общей идеей, что Зону можно использовать во благо человечества. Считают, что территория Зоны должна быть открыта для изучения всех желающих.

Группировка существует по анархическим устоям. В ней нет четкой иерархической системы, хотя при необходимости свободовцы подчиняются приказам, как и в любой другой группировке.

В Свободу вступают очень разношерстные во взглядах сталкеры, поэтому по общению с каким-то свободовцем не стоит судить о группировке в целом

Взаимодействие с обитателями Зоны.  
1.1. Свобода имеет право сотрудничать с неофициальными исследовательскими группами и учеными, если их цели не противоречат идеологии группировки, а также их исследования Зоны несут пользу для человечества в целом

1.2. Свобода враждует с военными, так как военнизированные группировки ограничивают перемещение сталкеров по территории ЧЗО.

1.3. Свобода находится в натянутых отношениях с бандитами. В силу того, что Свобода пытается помогать вольным сталкерам и не приемлет ограничение свободы человека на территории Зоны, периодически может вступать с бандитами в конфликты.

1.4. С Наемниками группировка находится в нейтральных отношениях, но до тех пор, пока на кого-то из членов Свободы не поступил заказ. Если кого-то из бойцов Свободы казнили люди Синдиката, и поступившая информация от казненного бойца поступила к бойцам группировки это считается метаинфой. Это касается всех группировок.

2.Для вступления в группировку нужно заручиться авторитетом у большей части свободовцев.

3.Члены группировки не одобряют убийство тех мутантов, которые не представляют опасности.

4.При встрече со сталкерами, которые помогают вражеским группировкам, их могут жестоко проучить (исключение: сталкеры добровольно сдались). К тем сталкерам, которые не согласны со взглядами Свободы, но в это же время не помогают вражеским группировкам, отношение нейтральное.

Правила группировки "Свобода"

2 Группировка пытается помогать вольным сталкерам, если их взгляды на Зону не противоречат взглядам Свободы

2.1. Свобода враждует с группировкой Долг, так как она пытается уничтожить Зону

2.2 Свобода враждует с военными, так как они ограничивают перемещение сталкеров по территории ЧЗО.

2.3 У группировки налажены контакты с учёными из разных стран и каналы сбыта артефактов за территорию Зоны, поэтому Свобода может себе позволить скупать аномальные образования по более высоким ценам

2.4 Группировке присуще антивоенное поведение.

"Ученые"

Учёные — совокупность научных групп, действующих на территории Зоны. Единой группировкой их назвать можно только условно, действуют отдельные группы учёных, посланных правительством Украины для изучения. За пределы лабораторий они выходят только в сопровождении охраны. В Зоне ученых поддерживают военные, однако, прибыть они могут не всегда, поэтому ученые часто обращаются за помощью к сталкерам. С ними они поддерживают деловые отношения, несмотря на их нелегальное нахождение в Зоне, за качественно выполненную работу учёные хорошо платят, покупают артефакты и части тел мутантов по довольно высоким расценкам.

Общие положения.

1.1. Научно-Исследовательская Группа (НИГ) находится на территории Зоны Отчуждения на официальной основе и подчиняется приказам правительства наряду с военными.

1.2. НИГ занимается исследовательской деятельностью на территории зоны. Сотрудники научной экспедиции вступают в боевые действия только в порядке самообороны или же не вступают вовсе, полагаясь на свою охрану.

1.3. Правительство предоставляет финансовую поддержку Научно-Исследовательской Группе, спонсирует различные проекты и исследования, приводящиеся на территории ЗО.

Взаимодействие с НИГ

2.Сотрудничество осуществляется с зарекомендовавшими себя лицами, имеющими опыт работы в суровых условиях Зоны отчуждения и доказавшими это на практике. Лица, заслужившие доверие сотрудников НИГ получают пропуск на территорию НИГ.

2.1. Лица, вносящие особый вклад в работу НИГ и оказывающие помощь в исследованиях, могут без занесения в штат научных сотрудников получить статус полевого сотрудника и соответствующие привилегии (временное официальное разрешение на нахождение в ЗО, а также пропуск через КПП военных, разрешение на ношение оружия). НИГ вправе присудить статус полевого сотрудника представителям любых группировок (без исключения из группировки).

2.2. Лица, мешающие своими действиями работе НИГ, подрывающие деятельность научных сотрудников, а также препятствующие проведению различных полевых исследований, могут быть задержаны охраной НИГ, а после отправлены в распоряжение военных для выяснения обстоятельств, вплоть до депортации с территории Зоны Отчуждения. В случае сопротивления со стороны нарушителей допускается огонь на поражение.

2.3. Научные сотрудники вправе объявлять "зону карантина" на определенной территории, с целью создания РП-ситуации или проведения РП-события.

2.4. Во время экспедиций охрана НИГ имеет право задержать и досмотреть сталкеров, попавших в зону видимости. Радио станции, КПК, прочие средства связи изымаются и возврату подлежат по усмотрению охраны.

2.5. Прием НИГ артефактов и частей мутантов осуществляется ограниченными партиями после размещения научным или полевым сотрудником объявления в общем канале. Количество и тип требуемых научных образцов указывается в объявлении.

"Военные"

Военные — солдаты регулярных боевых частей армии Украины. Как таковой группировкой не являются, а являются государственной организацией. Охраняют периметр Зоны, нередко совершают рейды внутрь периметра. Неплохо обучены и вооружены. Уничтожают мутантов и сталкеров, однако с последних, коррумпированные представители военных сил иногда берут деньги за проход.

1.Если сталкер приближается к военной базе на расстояние меньше, чем 150 метров (условная граница выделена табличками) без предупреждения и без полученного от военных разрешения, то военные имеют право открыть огонь на поражение.

2.Если сталкер находится на базе военных, он обязан разрядить и убрать оружие за спину. Закрывающие лицо предметы необходимо снять, а также сообщить свой позывной и цель прибытия.

3.Если сталкер при встрече с военными проявляет агрессию, отказывается подчиниться требованиям и начинает стрелять в ответ, то военные в праве открывать по нему огонь.

4.При встрече с отрядом военных, вы можете быть досмотрены на наличие артефактов и экипировки (головной убор, бронежилет, автоматическое оружие), принадлежащей военным, а также задержаны и сопровождены на базу. Исключением является территория, подконтрольная другой группировке, Бар и Деревня новичков.

5.Запрещено изымать оружие если одиночка не представляет угрозы.

6.Одиночка может откупиться деньгами или предметами.

Взаимодействие с военными на территории КПП.

1.Военные имеют право открыть огонь на поражение во всех, кто приближается к КПП ближе, чем на 150 метров (граница выделена табличками "опасность"), без предварительного предупреждения и разрешения.

2.Военные обязаны помочь и оказать содействие ученым в любых ситуациях (кроме ситуаций, когда военные втянуты в вооружённый конфликт с кем-либо).

3.Военным запрещается открывать огонь по сталкерам в Зоне (исключением являются ситуации, когда сталкеры явно проявляют агрессию, целятся, начинают стрелять или отказываются подчиняться требованиям).

4.Сталкерам при виде военных необходимо как можно быстрее покинуть зону их видимости, либо, если вас заметили, поднять руки над головой.

5.Военным разрешается открывать огонь без предупреждения по всем группировкам, с которыми они враждуют.

6.Военным разрешается проходить рядом деревней новичков, при этом военные подчиняются общим правилам бара. (Считается как патрулирование)

8.У военных существует некий "зеленый список", в который можно попасть при содействии им.

9.При встрече с отрядом Военных в Зоне обычные сталкеры могут быть подвергнуты досмотру и проверке на наличие артефактов, автоматического оружия и экипировки военного образца (головной убор, бронежилет), могут быть задержаны и сопровождены на КПП. Военные имеют возможность изъятия средств связи (рации, ПДА), исключениями являются Бар, Деревня новичков и территории, подконтрольные другим группировкам.

"Наёмники"

Наёмники — пожалуй, самая загадочная группировка Зоны, в существование которой многие не верят. Бойцы группировки отлично подготовлены и вооружены. Агрессивны по отношению к остальным сталкерам, что объясняется желанием остаться незамеченными и убрать нежелательных свидетелей.

Связь с Наемниками.

1.1. Оперативники синдиката напрямую заказов от кого-либо не принимают (тем более в общественных местах, где много свидетелей). Не пытайтесь к ним подойти и предложить работу, когда есть посторонние лица: в лучшем случае они вас проигнорируют и скажут отойти; в худшем — посчитают это агрессией и будут действовать соответственно.

1.2. Разговаривая с наёмниками, будьте аккуратны: крайне не рекомендуется затрагивать в диалоге тему, связанную с их работой. Это будет расценено как попытка выведать информацию, и, как следствие, может повлечь за собой агрессивные действия в вашу сторону.

1.3 Если вы считаете, что обладаете информацией, которая может заинтересовать наёмников, вы можете попробовать продать её им, без свидетелей.

1.4. Если вы надумали связаться с наёмниками, обратитесь к более опытным обитателям Зоны (одиночкам или членам группировок) за информацией, каким именно образом можно с ними связаться.

1.5. Весь инструктаж по приёму заказа и непосредственное рассмотрение заказа получите при встрече с наёмником.

1.6. В случае невозможности исполнить заказ, оплата не будет требоваться. Если же заказчик решил отменить заказ, то он обязан будет выплатить неустойку в размере 50% от суммы заказа за доставленные хлопоты и потраченные ресурсы.

1.7. Если в ряды синдиката вступает новоиспечённый боец, то всё личное дело об этом человеке (реальное Ф.И.О. информация о родных и близких) передается в руки наёмников. В последствии работы на синдикат этот человек доказывает свою верность и полезность. Таким образом, он сохраняет жизнь своим родным на большой земле.

1.8. Если человек синдиката уезжает на большую землю на неопределённый срок, то возвращение этого бойца обратно в Зону, происходит только через главу группировки Наёмники.

Специфика заказов:

2.1. Заказ на устранение.

2.2. Конвоирование лиц или доставка предметов из пункта А в пункт Б.

2.3. Охрана или сопровождение лиц по часам или маршруту.

2.4. Оказание силовой поддержки любой существующей группировке или отдельному лицу.

2.5. Саботаж.

3.Любые заказы рассматриваются индивидуально.

4.Наёмники готовы выполнять работу любой сложности, гарантируя конфиденциальность как заказчиков, так и лиц, осуществляющих заказ, а также любой информации о заказе.

5.При выполнение заказа на кого-либо у вас должно быть доказательство того, что действительно сделали заказ. Это нужно для того чтобы не было ДМ.

6.Запрещено выполнять заказы на целую группировку, заказы могут быть и выполняться только на определенных людей.

"Бандиты"

Бандиты — уголовники и преступники, пришедшие в Зону. В основном занимаются грабежом и наездами на сталкеров. Вооружение и экипировка у бандитов самые разнообразные: в зависимости от опыта и банды, в которой они состоят. Одна из самых многочисленных группировок, но далеко не самая оснащённая.

При встрече с бандитами на любой локации, исход событий будет зависеть только от вас.

1.Сталкеры не имеют права открывать огонь по любому бандиту без какой-либо РП-причины, либо без прямого преимущества (например, сталкер, которого не заметили бандиты, находится на горе или за другим укрытием).

2.Чтобы открыть огонь по бандиту (только при численном преимуществе) необходимо знать о его принадлежности к данной фракции;

3.Спортивки, куртка, либо плащ не характеризуют сталкера как бандита. Вы должны знать по РП, что этот человек занимается гоп-стопом, либо знать его в лицо (попросить снять маску), либо если он сам вам об этом может сообщить при общении; (При условии, что данная встреча является первой. Если вы по РП знаете, что так одевается данная группировка, то это является достаточным основанием думать, что все, кто так одеваются – бандиты.)

4.Стрельба в спину не относится к гоп-стопу, только если она последовала после РП-диалога, в таком случае сталкер имеет право остановится, если же он этого не сделает, то бандиты имеют право открыть огонь на поражение. РП-диалог может осуществляться во время погони бандитов за сталкером в радиусе 45 метров. Пример: Бандиты сидят в засаде и мимо них на расстоянии 45 метров пробегает сталкер, они кричат ему “Э, шелупонь! Сюда иди! Стояяяятть!!!”, если после этого сталкер не останавливается, то они обязаны сделать предупредительный выстрел, в случае игнорирования просьб/приказов они имеют право открыть огонь.

5.Вы можете открыть огонь по бандиту, если видите, как он гопает(гоп-стоп) сталкера (только при численном преимуществе). Пример: Если вы идете и видите, как “бандиты” гопают сталкера, вы можете заступиться за него, если не нарушается правило ПГ и вы знаете по РП что это бандит.

Что могут бандиты:

6.При виде вас, остановить и начать разговор/гоп-стоп. При виде угрозы или при неподчинении открывать по вам огонь. Бандиты не могут забирать абсолютно весь ваш заработанный хабар.

7.Сталкеры, которые не прочь контактировать с бандитами, стараются приносить пользу бандитам, могут иметь особые привилегии перед братвой, вплоть до принятия в группировку или получения процента от каждой движухи, провернутой вместе.

8.Запрещено забирать единственное оружие, необходимо оставлять минимальный набор для выживания в зоне (медицину, одно оружие, провизию )

"Монолит"

Монолит — группировка, аналогичная, по сути, религиозной секте. Одна из сильнейших группировок Зоны, защищает подходы к центру Зоны, отлично оснащена и организованна, бойцы группировки очень фанатичны, не отступают даже перед превосходящими силами противника. Атакуют без предупреждения любого, кто зайдет на контролируемую ими территорию.

Правила адептов:

* Запрещено распространение информации о вашей связи с Монолитом. (в том числе и в ПДА).
* Игрок, являющийся адептом, подчиняется правилам группировки, частью который являются.
* Адепт полностью подчиняется приказам Монолита.
* Адепт не может взаимодействовать с артефактом "Душа".

4.1. Связи с Монолитом прерываются при одетом на адепте "Пси-шлеме".

4.2. При использовании пси-шлема на адепте он обязан: -Отвечать правдиво на вопросы касательно связей с группировкой Монолит. -Либо отыграть помутнение рассудка. (Безумие, потеря сознания и т.п.).

* Адепта можно вылечить в специальной лаборатории. Процедуру должны проводить представители НИГ.

5.1. После проведенной процедуры, адепт полностью теряет память и связи с монолитом.

* Монолит не имеет право убивать кого либо без явной на это рп-причины, в случаи чего провести на казнь, адептирование и т.п.

7.Монолит имеет право убить если есть угроза, например достал оружие.

"Ренегаты"

Ренегаты — это самые аморальные сталкеры, которые настолько провинились перед своей группировкой, что их из неё исключили и ни под каким предлогом не принимают обратно. У них нет ни этики, ни морали, ни законов. Их терпеть не могут все сталкеры, даже бандиты, которые тоже не особо щепетильны в плане морали, но даже они считают, что ренегаты живут не «по понятиям».

При встрече с Ренегатами на любой локации, исход событий будет зависеть только от вас.

Общие черты:

* Цель Ренегатов - выгода. Ради неё они готовы пойти абсолютно на любую мерзость.
* Сталкеры не имеют права открывать огонь по любому Ренегату без какой-либо РП-причины.
* Чтобы открыть огонь по Ренегату (только при численном преимуществе) необходимо знать о его принадлежности к данной фракции.
* Спортивная форма, плащ не характеризуют сталкера как Ренегата. Вы должны знать по РП, что этот человек относится к данной группировке.
* Вы можете открыть огонь по Ренегату, если видите, как он гопает (гоп-стоп) сталкера (только при численном преимуществе). Пример: Если вы идете и видите, как Ренегаты гопают сталкера, вы можете заступиться за него, если не нарушается правило ПГ и вы знаете по РП что это Ренегатовец.
* Стрельба в спину не относится к гоп-стопу, только если она последовала после РП-диалога, в таком случае сталкер имеет право остановится, если же он этого не сделает, то Ренегаты имеют право открыть огонь на поражение. РП-диалог может осуществляться во время погони Ренегатов за сталкером в радиусе 45 метров. Пример: Ренегаты сидят в засаде и мимо них на расстоянии 45 метров пробегает сталкер, они кричат ему “ЭЙ!! Фраер!!! Сюда дуй, быроо я сказал!!, если после этого сталкер не останавливается, то они обязаны сделать предупредительный выстрел, в случае игнорирования просьб/приказов они имеют право открыть огонь.

7.Группировка Ренегаты испытывает проблему с хорошим вооружением и именно из-за этого у каждого бойца можно заметить не особо хорошее вооружение.

Что могут Ренегаты:

* Если вы попали в их поле зрения, они имеют полное право остановить вас начав разговор или ограбить вас. При виде угрозы или неподчинении имеют право открыть огонь по вам.
* Сталкеры, которые не прочь контактировать с данной группировкой, стараются приносить им пользу, в ходе чего могут иметь особые привилегии перед ними, вплоть до принятия в группировку или получения процента от каждой движухи, провернутой сообща.

3. Запрещено забирать единственное оружие у одиночки, необходимо оставлять минимальный набор для выживания в зоне (медицину, одно оружие, провизию)

"Чистое Небо"

Чистое Небо — исследователи проявлений Зоны, малоизвестная группировка, членов которой иногда можно встретить где-то на Болотах. Мирная группировка, пользующаяся оружием только для защиты. Их основные цели – изучать Зону и поддерживать в ней равновесие. Часть сталкеров Чистого Неба не против и уничтожения Зоны, но они ограничиваются лишь высказываниями вслух. Другим же нравится рассматривать Зону как «самое удивительное, с чем сталкивался человек».

* Чистое Небо - это тихий мирный клан сталкеров, скрытно изучающий зону и способы существования в ней.
* Бойцы Чистого Неба не имеют права агрессировать в сторону сталкеров без явной РП Причины, т.к. являются мирной группировкой.
* При виде бойцов Чистого неба сталкер обязан убрать оружие, показав, что он не опасен для них.
* Не стоит проявлять агрессию к Чистому Небу, ведь они, вероятнее всего - не будут проявлять её к вам.
* Группировка не пытается выяснять отношения с другими фракциями. Главный враг «Чистого неба» — Ренегаты, мешающие исследованиям.
* Некоторые члены этой группировки могут носить снаряжение одиночек. Возможно, это и есть бывшие сталкеры, вступившие в «Чистое небо».
* Бойцы и исследователи Чистого Неба не имеют права разглашать информацию о других членах группировки и место нахождения базы.
* Сталкер может работать на исследователей Чистого Неба. При помощи им, они могут щедро его отблагодарить, вплоть до того, чтобы взять сталкера в свои ряды.

9.Группировка "Чистое Небо" должна максимально отгораживать сталкеров от похода в Центр Зоны.

Что могут Чистое Небо:

* Если сталкер следит за группировкой "Чистое Небо" вплоть до их базы, они имеют право : связать сталкера, забрать средства связи, пытать,убить.
* Группировка "Чистое Небо" может устанавливать "Сканеры" на территории ЧЗО для её изучения.
* Группировка "Чистое Небо" изучает так называемых "Мутантов" и "Аномальные Образования".
* Группировка "Чистое Небо" в промежуток между "Большими Выбросами" могут составить карту воздушных аномалий территорий "Болот".
* Группировка "Чистое Небо" могут вести близкий контакт с НИГ на "Янтаре".

Грех

Грех — это зомбированная группа сталкеров. Когда-то они были религиозными фанатиками, верившими в божественную сущность Зоны, в последнее искупление человечества. Члены группировки одеты в тёмные плащи с сильно надвинутыми капюшонами, полностью скрывающими лица.

Общие черты:

1. Цель данной группировки - это Поиск информации о Зоне.

2. Группировка "Грех" не в очень хороших отношениях с группировкой "Учёные".

3. Сталкер обязан показать группировке "Грех" то, что он не опасен и не имеет при себе аномальных образований, устройств, которые вредят великой земле.

4. Группировка "Грех" не имеет права убить сталкера за то, что тот убил Зомби, Мутанта.

5. Выходя на контакт с группировкой, сталкер не должен проявлять к ней агрессию без явной РП причины.

Что могут Грех:

1. Группировка "Грех" имеет права забирать у сталкера оружие, но не имеют права не возвращать его.

2. Группировка "Грех" имеет права брать на адептирование сталкеров вне зависимости от локаций (Исключение СЗ).

Последний день

Последний день — подпольный сталкерский клан. Изучают Зону, считают, что мир катится к концу света и что вскоре территория Зоны многократно увеличится, в Зоне окажется несколько стран, население которых не успеют эвакуировать. Выслеживают и изучают зомбированных сталкеров, разрабатывают теории о психотропном оружии и воздействиях.

Общие черты:

1. Группировка "Последний День" является секретной группировкой.

2. Группировка "Последний День" не имеет право без РП-причины убивать сталкеров.

3. Члены группировки "Последний День" не имеют права разглашать информацию о других членах группировки и место нахождения базы.

Что могут Последний День:

1. Группировка "Последний День" имеет право похищать Сталкеров и Членов других группировок.

2. Группировка "Последний День" занимается изучением : "Пси-излучения", "опытами над Сталкерами", "производством псих. и мед. препаратов".

О-Сознание

Группа занималась проведением экспериментов над ноосферой. Однако после фатальной ошибки, приведшей к Второй катастрофе и образованию Зоны, цели учёных изменились. «О-Сознание» занялось сдерживанием потоков ноосферы и попыткой взять её под контроль для того, чтобы сделать мир идеальным, убрав всё негативное, что породило человечество

Общие черты:

1. Группировка О-Сознание является секретной группировкой.

2. Группировка О-Сознание не имеет право без РП-причины убивать сталкеров.

3. Члены группировки О-Сознание не имеют права разглашать информацию о других членах группировки и место нахождения базы.

4. Группировка О-Сознание не когда не занимается грязной работой для этого есть монолит .

Что могут О-Сознание :

1. Группировка О-Сознание имеет право похищать Сталкеров и Членов других группировок при помощи группировки монолит

2. Группировка О-Сознание занимается изучением : "Пси-излучения", "Опытами над Сталкерами", "Опытами над ЧЗО","Контроль ЧЗО".

3.Группировка О-Сознание имеет право отдавать приказы членам группировки монолит